**2022 이관 계획**

2022년 1월 13일 김현찬

1. **이관 일정**

|  |  |
| --- | --- |
| 날짜 | 이관 내용 |
| 2022.01.13 | 개발환경 구축 (flutter sdk 설치 및 influxDB 설치, android skin 적용) |
| 2022.01.14 | FCM 구축 (firebase Console 연동, Service Key 적용) |
| 2022.01.17 | 통합 테스트 (구동 확인 및 보완, 완료되면 보고) |

1. **구체적 계획**

[2022.01.13]

피이관자에게 동작 시연, 개발환경 설명 후 설치

1. Flutter SDK 설치 및 적용
2. influxDB 설치 및 bucket 생성
3. android emulator skin 적용

[2022.01.14]

FCM 구축

1. firebase Console과 flutter app 연동
2. firestore 생성 및 연동
3. FCM Client에 firebase Console server key 적용
4. Flutter app에 firebase Console server key 적용
5. Firebase Console에서 테스트 메시지 보내기
6. 스마트폰에서 테스트

[2022.01.17]

통합 테스트

1. Unit Tester의 데이터 수집 확인
2. influxDB 데이터 확인
3. FCM Client와 influxDB 연동 확인
4. FCM Message 확인
5. 오류 발생 시 보완, 정상 구동 시 완료 보고
6. **동작 구성**

Server

RPC

RPC

Service

C#

IP

Flutter

FCM Client

InfuxDB Client

FCM

Firestore

push

data

data

Token

Token

InfuxDB

Emulator

data

**관련 링크 및 자료**

1. [github](https://github.com/hye0nchan/Csharp-influx-fcm/tree/b39799b99bc86984720c93d314ba0e69f6bb8221)
2. [Flutter SDK](https://flutter-ko.dev/docs/get-started/install/windows)
3. [influxDB](https://portal.influxdata.com/downloads/)
4. [Emulator Skin](https://csc0705.tistory.com/60)
5. [Firebase Console](https://console.firebase.google.com/)
6. [Server key 적용법](https://noonestaysthesame.tistory.com/17)